

2025-2026

Option

Publicité

Cours

Technique – Infographie

Enseignant·e·s

Anne Lemaire

Année

BAC2

Crédits ECTS

2

Volume horaire

30 h

Périodicité

Annuel

Code

IL42

Unité d'enseignement

UE09 Techniques & Technologies

Langue(s)

Français

Prérequis

UE03

Corequis

42DB

Acquis d'apprentissage spécifiques

Au terme de l'année, l'élève maîtrisera toutes les fonctions des logiciels suivants :

- L'étudiant mettra en page ses documents imprimables avec le logiciel Adobe InDesign CC.
- L'étudiant réalisera ses dessins vectoriels avec Adobe Illustrator CC.
- L'étudiant réalisera une animation en HTML avec Adobe Animate CC.

Activités d'apprentissage

Explication détaillée de toutes les fonctions des logiciels cités ci-dessus (boîte à outils, menus, fenêtres, fonctions...) par le professeur.

Méthodes d'enseignement et d'apprentissage

Le professeur explique une à une toutes les fonctions de chacun des logiciels abordés. L'étudiant prend des notes et essaye en direct sur l'ordinateur les outils et fonctions présentés. Il est face à son écran, le professeur est dans son dos et veille au suivi des petits exercices demandés à chaque étape.

Modalités d'évaluation

Présences, assiduité et participation aux cours : 10% des points de l'année.

- Premier quadrimestre : maîtrise des bases des logiciels et début d'autonomie observée lors des exercices pratiques.
- Deuxième quadrimestre : approfondissement des connaissances et application des acquis de manière autonome dans les projets artistiques.

Évaluation permanente par un suivi régulier des projets artistiques demandés. La moyenne des évaluations remises aux élèves au cours de l'année comptera pour 45% des points de l'année à la fin du 1er quadrimestre et pour 45% à la fin du 2ème quadrimestre.

L'évaluation finale du travail complet sera effectuée au dernier cours.