

2025-2026

Option

Graphisme

Cours

Atelier – Atelier Graphisme

Enseignant·e·s

Thomas Canut

Année

BAC3

Crédits ECTS

4

Volume horaire

90 h

Périodicité

Annuel

Code

23C

Unité d'enseignement

UE14 Ateliers de Graphisme

Langue(s)

Français

Prérequis

UE06

Corequis

23D, 23DM, 23LD, UE15, UE16, UE17, UE18, UE24

Acquis d'apprentissage spécifiques

L'étudiant·e :

- Apprendra à conceptualiser un projet de communication visuelle
- Développera un laboratoire visuel et graphique en fonction de son projet
- Intégrera des notions d'analyse visuelle et d'autoanalyse sur ses axes à venir
- Apprendra à finaliser graphiquement un projet personnalisé de son début jusqu'à sa finalité en jury extérieur
- Combinera différentes recherches et réflexions visuelles tout en influence des mondes de l'image contemporaine

Activités d'apprentissage

- Laboratoire graphique et visuel personnalisées et adaptées à chaque étudiant
- Présentation de documents et référents source de confrontation à leur propre créativité
- Affichages quotidiens de toutes les démarches en confrontations avec argumentaires

Méthodes d'enseignement et d'apprentissage

- Analyse des phases de création et des méthodes de conceptualisation
- Formation à des outils de remises en questions par l'agir et l'analyse
- Mise en place d'un laboratoire visuel progressif et individualisé, alliant démarche du sens et de la forme

Modalités d'évaluation

- Evolutions continues
- Suivi individualisé, affichages et analyses
- Cotation fin décembre et juin