

2025-2026

Option

Graphisme

Cours

Atelier – Atelier Numérique II

Enseignant·e·s

Damien Mathé

Année

BAC2

Crédits ECTS

6

Volume horaire

90 h

Périodicité

Annuel

Code

22MD

Unité d'enseignement

UE06 Ateliers de Graphisme

Langue(s)

Français

Prérequis

UE01

Corequis

22C, 22C1, 22DB, UE07, UE08, UE09, UE10

Acquis d'apprentissage spécifiques

L'étudiant·e :

- Apprendra à utiliser les outils numériques de façon créative
- Développera des connaissances techniques et artistiques liées à la création numérique
- Construira une démarche artistique réfléchie
- Développera une conscience et une culture numériques
- S'appropriera le fonctionnement des outils numériques proposés pour construire une écriture graphique personnalisée
- Comprendra le fonctionnement du matériel mis à disposition par l'atelier

Activités d'apprentissage

- Développement de compétences avec les logiciels¹ :
 - Maxon Cinema 4D
 - Adobe Photoshop
 - Adobe After Effects
 - Adobe Premiere
- Mise en application directe des compétences acquises (microformations)
- Expérimentation et mélange de traitements
- Réflexion sur une démarche graphique, recherche de solutions visuelles appropriées
- Développement de la créativité en s'appuyant sur des techniques variées
- Utilisation du studio de prise de vue (photo et/ou vidéo)
- Utilisation du matériel : scanner, appareil photo numérique, banc-titre (animation/stopmotion), imprimante 3D, imprimante grand format

Méthodes d'enseignement et d'apprentissage

- Formation aux outils par le biais d'un atelier interactif, utilisant projections et contenu multimédia
- Mise en ligne de contenu pédagogique
- Exercices de conception graphique faisant appel aux moyens de créations numériques
- Contrôle permanent de l'évolution des travaux réalisés en atelier²
- Donner le goût de l'exploration et de l'invention de nouveaux procédés permettant la création d'images singulières

2025-2026

Option

Graphisme

Cours

Atelier – Atelier Numérique II

Enseignant·e-s

Damien Mathé

Année

BAC2

Crédits ECTS

6

Volume horaire

90 h

Périodicité

Annuel

Code

22MD

Unité d'enseignement

UE06 Ateliers de Graphisme

Langue(s)

Français

Prérequis

UE01

Corequis

22C, 22C1, 22DB, UE07, UE08, UE09, UE10

Utilisation de l'IA

L'intelligence artificielle (IA) peut être utilisée si le **cahier des charges** du projet l'indique clairement. L'étudiant·e est tenu·e de prendre connaissance des **conditions d'utilisation fixées**, et d'en respecter les termes, en plus de ceux indiqués dans la charte IA de l'option. Le professeur se réserve le droit d'imposer les contraintes qui lui semblent pertinentes pour chaque projet.

Tout non respect du cadre fixé par l'enseignant peut conduire à des conséquences sur l'évaluation finale du travail.

Modalités d'évaluation

L'évaluation tient compte du **suivi permanent** du cours par l'étudiant. Celui-ci devra avoir acquis les compétences techniques fondamentales permettant la création numérique, et devra avoir effectué les choix techniques, graphiques et conceptuels pertinents par rapport à son propre projet.

Tout étudiant n'ayant pas respecté les conditions et/ou consignes fixées dans le cadre de la fréquentation du cours et de l'exécution des projets verra son évaluation finale pondérée en conséquence.

Contrôle et appréciation finale au mois de juin.

Volume de travail estimé (hors cours)

2 à 3 heures par semaine³.

Matériel et logiciels requis

- Un ordinateur portable (Mac ou PC)
- Abonnement à Adobe Creative Cloud⁴
- Un abonnement à Maxon One (Cinema 4D) en licence éducative (70 € par an)
- Un appareil photo numérique
- Un ou plusieurs disques durs pour sauvegarde (voire une solution de type cloud)
- Une tablette graphique (pas obligatoire, mais vivement recommandée)

1. Liste des principaux logiciels étudiés. D'autres peuvent ponctuellement s'ajouter en fonction de la nature du projet développé et/ou de l'opportunité de diversifier une approche créative. ↔

2. Contrôle de la présence au cours et de l'investissement dans le projet. ↔

2025-2026

Option

Graphisme

3. En moyenne. Peut être supérieur si manque de travail et/ou retards accumulés. ←

Cours

Atelier – Atelier Numérique II

4. Fourni par l'école. ←

Enseignant·e·s

Damien Mathé

Année

BAC2

Crédits ECTS

6

Volume horaire

90 h

Périodicité

Annuel

Code

22MD

Unité d'enseignement

UE06 Ateliers de Graphisme

Langue(s)

Français

Prérequis

UE01

Corequis

22C, 22C1, 22DB, UE07, UE08, UE09, UE10