

2025-2026

Option

Graphisme

Cours

Atelier – Recherches Illustratives

Enseignant·e·s

Thomas Canut

Année

BAC2

Crédits ECTS

6

Volume horaire

90 h

Périodicité

Annuel

Code

22C1

Unité d'enseignement

UE06 Ateliers de Graphisme

Langue(s)

Français

Prérequis

UE01

Corequis

22C, 22DB, 22MD, UE07, UE08, UE09, UE10

Acquis d'apprentissage spécifiques

L'étudiant·e :

- Apprendra à conceptualiser une démarche plastique
- Développera un univers illustratif et visuel personnalisé
- S'adaptera à des demandes illustratives semi-professionnelles
- Développera une mobilité dans l'utilisation de techniques et d'outils variés
- Expérimentera des supports et des moyens d'expressions modernes
- Découvrira les possibilités de produire à différentes échelles jusqu'au territoire urbain

Activités d'apprentissage

- Atelier en laboratoire illustratif et plastique personnalisé
- Workshop visuel 3D par groupe de 3
- Projets visuels alliant textes et images combinés à de nouveaux matériaux d'expressions visuelles
- Expérimentations en atelier sur la narration visuelle aidée par l'ordinateur

Méthodes d'enseignement et d'apprentissage

- Les exercices s'articuleront sur un laboratoire quotidien et personnalisé selon le style créatif de l'étudiant·e
- Atelier mixant des techniques multiples en des thèmes imposés. S'en suivront affichages et analyses. Ses étapes s'alterneront jusqu'à la présentation finale
- Les sujets évolueront en fonction des acquis
- Analyses et affichages se succéderont pendant tous les cours
- Évolutions artistiques à présenter chaque semaine tout en y développant l'autocritique et les moyens pour progresser

Modalités d'évaluation

- Evaluations continues, appréciations et notes
- Affichage+ analyse
- Suivi individualisé
- Cotations en fin décembre et en fin juin