

2025-2026

**Option**

Graphisme

**Cours**

Atelier – Recherches Graphiques

**Enseignant·e·s**

Mikael Broidioi

**Année**

BAC2

**Crédits ECTS**

8

**Volume horaire**

120 h

**Périodicité**

Annuel

**Code**

22C

**Unité d'enseignement**

UE06 Ateliers de Graphisme

**Langue(s)**

Français

**Prérequis**

UE01

**Corequis**

22C1, 22DB, 22MD, UE07, UE08, UE09, UE10

---

**Acquis d'apprentissage spécifiques**

L'étudiant·e :

- Apprendra à s'adapter pratiquement et conceptuellement à des travaux aux optiques graphiques et visuelles variées.
- Développera sa mobilité créative et plastique.
- Expérimentera des moyens et des visions d'expressions modernes et actuelles.
- Apprendra à conceptualiser un projet dans sa globalité tout en autonomie de moyens et d'outils visuels.

---

**Activités d'apprentissage**

- Laboratoire graphique / des formes sous toutes les formes .Se pratiquant d'abord en recherches manuelles avec finalisation par ordinateur.
- Atelier de création pouvant se développer en travail de groupe et en Workshop qui s'étaleront à plusieurs moments de l'année.
- Etudes et établissement d'une campagne de communication visuelle avec tous ses dérivés de communication/ du concept jusqu'aux médias de promotion.
- Atelier sur le design 3D et le packaging.

---

**Méthodes d'enseignement et d'apprentissage**

- Les exercices s'articuleront par un laboratoire graphique diversifié en créations directes et instinctives pour se conceptualiser de plus en plus avec le temps.
- Affichages quotidiens des créations, décryptages et analyses.
- Apprentissage de techniques multiples et de leurs combinaisons.
- Jeu d'intégrations visuelles et formelles dans l'espace et dans l'espace urbain.

---

**Modalités d'évaluation**

- Evaluations continues appréciations et notes
- Affichage et analyse
- Suivi individualisé
- Cotations fin décembre et fin juin