

2025-2026

Option

Graphisme

Cours

Atelier – Animation

Enseignant·e·s

Florent Becquet

Année

BAC1

Crédits ECTS

3

Volume horaire

120 h

Périodicité

Annuel

Code

21L

Unité d'enseignement

UE01 Ateliers de Graphisme

Langue(s)

Français

Prérequis

/

Corequis

21C, 21D

Acquis d'apprentissage spécifique

Apprendre et développer les bases en animation.

Activités d'apprentissage

- Pratique de l'animation à travers différents projets développés en atelier.
- Réaliser un projet en duo, incluant les techniques utilisées au cours (finalité durant un workshop « flip-book »).
- Découverte de différentes techniques d'animations : stop motion, praxinoscope, ...
- Par ces biais, préparation au découpage nécessaire l'année suivante avec After Effects.

Méthodes d'enseignements et d'apprentissages

1^{er} quadrimestre

Observation de la décomposition du mouvement sur base des travaux de Muybridge.

2^e quadrimestre

Utilisation d'un banc-titre et réalisation d'une animation en stop motion 2D incluant le son (références : Terry Gilliam, Michel Gondry...)

Modalités d'évaluation

- Un bilan est effectué lors des évaluations de décembre (20 %) et de juin (80 %)
- Présence au cours obligatoire
- Correction des travaux pendant les cours